Роман Гигола

Lead UX/UI Designer | Senior Product Designer

Москва · +7 999 613-81-61 · @gigolaroman · dcavron@bk.ru

Продуктовые кейсы: Figma · Behance · Dprofile · LinkedIn

6+ лет в веб-сервисах и мобильных приложениях: финтех, B2B SaaS, CRM и корпоративные продукты. Веду дизайн от исследований и архитектуры до прототипов, передачи в разработку и дизайн-QA. Руководил командами до шести дизайнеров.

Опыт работы

Freedom International Group

Lead UX/UI Designer · февраль 2026 — настоящее время

Взял на себя основной объём продуктового дизайна платформы пожертвований Добро.рф: с нуля спроектировал UX/UI публичного сервиса, кабинетов доноров и НКО, административной панели. Веду дизайн Добро.рф и AI-сервиса OpenRN, координирую дизайнеров и взаимодействие с аналитиками и разработчиками.

- Создал дизайн-систему с нуля: визуальные основы, переиспользуемые компоненты, состояния и адаптивные варианты для публичной платформы, кабинетов доноров и НКО, административных интерфейсов. Сохранил преемственность экосистемы и модульность для развития продукта.
- Спроектировал разовые и регулярные пожертвования, мультидонат, оплату цифровым рублём, верификацию НКО, сборы и отчётность; прорабатывал объём MVP и ограничения интеграций.
- Кобрендинг с Альфа-Банком: платёжные окна, онбординг, баннеры и три концепции мобильных интерфейсов.
- Разработал план исследования в Pathway (237 анкет), провёл 10 качественных интервью. В отдельном сравнении корзин 63,1% предпочли вариант с превью сборов по удобству (106 из 168 ответов).
- В ограниченном пилоте после изменений CTR баннеров вырос с 1,7% до 2,1%, конверсия посетителя в успешный донат — с 1,1% до 1,3%.
- Спроектировал «Обозреватель прозрачности» для отображения движения пожертвований. Выстроил ревью и передачу в разработку. Контролировал реализацию платформы: пользовательские сценарии, состояния компонентов и адаптивы; согласовывал исправления с аналитиками и разработчиками.
- Представлял и защищал решения перед руководством государственных структур, Банка России и Альфа-Банка.
- OpenRN: руководил дизайном лендинга, AI-чата и личного кабинета — первый ответ, регистрация, подписка и переход к юристу.

Lumex Agency

Lead UX/UI Designer · октябрь 2024 — февраль 2026

- Создал и возглавил команду из шести дизайнеров. Руководил дизайном 16 сайтов и одного веб-приложения. Выстроил найм, грейды, ревью, наставничество и взаимодействие с маркетингом и разработкой.
- Fanza Fusion, SaaS CRM для музыкальных мероприятий: карта продукта, архитектура, пользовательские потоки, прототипы и UI kit; сценарии событий, артистов, билетов, маркетинга, финансов и партнёров с учётом ролей.
- Gray Area: руководил редизайном музыкальной платформы, проработал поиск, фильтры, подборки и вознаграждения. Использовал JTBD, Timeline и User Stories; сформулировал шесть продуктовых гипотез.

МДК

UX/UI Designer · июль 2022 — сентябрь 2024

- My Home Collections: спроектировал маркетплейс коллекционных предметов с аукционами, лентой, профилями и мессенджером.
- My Safe Online: мобильный и веб-сервис корпоративного документооборота, хранение и поиск файлов, роли и права доступа; UI kit.

Seven Winds Studio

UX/UI Designer · июнь 2021 — июль 2022

- Pragmacore: спроектировал шесть из девяти модулей строительной SaaS-платформы. По данным студии, продуктом пользовались 30 компаний. Проект занял вторые места на Ruward Award 2023 и Workspace Digital Awards 2023 (IT-технологии и онлайн-сервисы).
- СИБ Филин / Россети: документооборот, статусы, уведомления и дашборд. Sherlock и Procedura / Газпром нефть: интерфейсы обучения закупочным процессам.
- Tempick KIDS / Еламед: мобильное приложение Bluetooth-термометра, графики, профили детей и уведомления; UI kit.
- Dragon / Альфа-Банк: нарисовал персонажа и спроектировал игровой интерфейс, передал материалы команде банка. Разрабатывал брендированные игровые интерфейсы и 10+ концепций продуктов для Альфа-Банка.

Культурная аналитика

UX/UI Designer · январь 2020 — май 2021

Единственный дизайнер стартапа: спроектировал мобильный агрегатор музеев и событий с нуля. Проводил интервью и юзабилити-тесты; разработал архитектуру, прототипы, UI и партнёрский лендинг.

Навыки и образование

Figma (Auto Layout, components, Variables) · Design systems · User Flow · UX research · JTBD · Prototyping · Responsive/mobile design · Design QA · Team leadership · Jira · Confluence · Miro · Photoshop · HTML/CSS

AI в дизайне и прототипировании: ChatGPT (GPT), Claude, OpenAI Codex. Создаю сайты и работающие прототипы интерфейсов, генерирую изображения и видео. Разрабатываю анимации интерфейсов, сайтов и презентаций с AI, Three.js, After Effects, Figma и плагинами. Формулирую задачи и ограничения, задаю визуальное направление и последовательно дорабатываю результат.

Русский — родной · Английский — B2.
GeekBrains: двухлетняя подготовка Fullstack Design, завершена в 2021. Сертификат итоговой работы.
МФЮА: реклама и связи с общественностью, с 2025, обучение продолжается. Заочно и дистанционно, совмещаю с полной занятостью.